



Ministério da Educação
Instituto Federal do Espírito Santo
Campus Nova Venécia

EDITAL DPPGE Nº 08/2024, DE 17 DE ABRIL DE 2024

CHAMADA PARA O DESAFIO DA INOVAÇÃO 2024

A Diretoria de Pesquisa, Pós-Graduação e Extensão do Instituto Federal do Espírito Santo, campus Nova Venécia, no uso de suas atribuições legais e de acordo com as disposições da legislação pertinente, faz saber, pelo presente edital, que estão abertas as inscrições da CHAMADA PARA O DESAFIO DA INOVAÇÃO 2024, promovida pelo Núcleo Incubador de Empreendimentos (NIE) do Ifes Campus Nova Venécia em parceria com o Ifes Campus Vila Velha.

1 DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 A presente chamada tem como objetivo proporcionar ações de apoio à inovação que contribuam para a fomentar ideias com potencial de se transformarem em oportunidades de negócios com foco social e ambiental, promovendo a disseminação da cultura do empreendedorismo inovador.

1.2 Se você possui uma ideia com potencial para gerar mudanças positivas na sociedade e no meio ambiente e não sabe como iniciá-las ou transformá-las em um negócio, esta é a sua oportunidade de participar do "Desafio da Inovação 2024".

1.3 Durante o desafio, os participantes terão a oportunidade de conhecer e aprender como explorar com sucesso suas ideias, formar equipes e transformá-las em uma oportunidade de negócio.

2 DAS VAGAS

2.1 O público-alvo da chamada são os membros da comunidade interna e externa ao Ifes interessados em desenvolver competências empreendedoras e ampliar sua rede de relacionamentos.

2.2 Haverá um total de 120 (cento e vinte) vagas disponíveis. Dessas vagas, serão escolhidas 30 (trinta) ideias para formar os grupos de trabalho. Cada grupo será composto por 04 (quatro) pessoas.

2.3 A divulgação das ideias selecionadas ocorrerá no site do IFES, por meio do link <https://novavenecia.ifes.edu.br/processos-seletivos/editais-internos>.

3 DAS INSCRIÇÕES

3.1 As inscrições deverão ser realizadas por meio de equipes, cada uma composta por 04 (quatro) integrantes, conforme item 2.2 deste edital, por meio do seguinte link de inscrição:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfwHITkHJCINGUbdJJH530A9Rc-5C2rBEax2AT4jF6LynnFog/viewform>

3.2 Caso já possua a ideia inicial do projeto, no ato da inscrição o participante deverá enviar a descrição da ideia.

3.2.1 A ideia submetida no ato da inscrição poderá ser alterada durante o evento.

3.3 Todos os inscritos participarão da primeira etapa.

3.4 A seleção para participação no Desafio será realizada durante a formação das equipes de trabalho.

3.5 Serão selecionadas 30 (trinta) ideias para formação dos grupos de trabalho, conforme item 2.2 deste edital, as quais serão divulgadas no site do IFES, por meio do link <https://novavenecia.ifes.edu.br/processos-seletivos/editais-internos>.

3.6 O Match entre os 30 (trinta) projetos selecionados e os demais participantes será realizado no Evento de Boas-Vindas pela plataforma RNP/Ifes.

3.7 Os participantes que não formarem equipes serão desclassificados.

4 DA TRILHA

4.1 Com a duração de 06 (seis) semanas, a trilha será estruturada em 09 (nove) etapas bem definidas, das quais compreenderão o(a):

- a) Treinamento Validação de Hipóteses;
- b) Entrega da atividade de Validação de Hipóteses;
- c) Treinamento Canvas da Proposta de Valor;
- d) Entrega da atividade Proposta de Valor;
- e) Treinamento Prototipação;
- f) Entrega da atividade Validação do protótipo;
- g) Treinamento de Pitch para Banca;
- h) Entrega da atividade do Pitch e seleção das 10 melhores propostas; e
- i) Banca final com premiação.

4.2 Ao longo da trilha, cada atividade concluída (Validação de Hipótese, Proposta de Valor, Protótipo e Pitch) será pontuada, contribuindo para a classificação na etapa final.

4.3 Os Pitches submetidos serão avaliados pela comissão organizadora, que somará os pontos obtidos durante a trilha.

4.4 Os 10 (dez) primeiros colocados serão selecionados para a apresentação perante a banca final.

5 DO ENCERRAMENTO

5.1 O encerramento se dará por meio de um evento presencial no campus Vila Velha.

5.2 Durante o evento, ocorrerá a apresentação dos 10 (dez) classificados para o Pitch, seguido pela avaliação final da banca avaliadora.

5.2.1 Após essa etapa, os resultados finais serão divulgados.

5.3 Os três primeiros colocados serão agraciados com certificados de Primeiro, Segundo e Terceiro Lugar, respectivamente.

5.4 Os participantes classificados do quarto ao décimo lugar receberão o certificado de Menção Honrosa.

6 DA PREMIAÇÃO

6.1 Os prêmios serão distribuídos da seguinte forma:

- a) 1º lugar: Cada membro da equipe receberá uma Alexa;
- b) 2º e 3º lugares: Cada membro da equipe receberá uma JBL; e
- c) Prêmio de participação: uma lâmpada inteligente.

7 DO CRONOGRAMA

Abril							Maio							Junho						
SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM
1	2	3	4	5	6	7			1	2	3	4	5						1	2
8	9	10	11	12	13	14	6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9
15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
29	30						27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30

	Lançamento do Desafio
	Aula
	Mão na massa
	Final de semana

	Feriado
	Inscrições
	Final - Encerramento do Desafio
	Mentoria

DATAS	Atividade
2024	
17/04 a 24/04	Inscrição
17/04	Abertura
25/04	Manhã – Aula 01 – Validação de Hipóteses
30/04	Mentoria – Aula 01
26/04 a 30/04	Mão na Massa
03/05	Tarde – Aula 02 – Prototipação
07/05	Mentoria – Aula 02
03/05 a 08/05	Mão na Massa
09/05	Tarde – Aula 03 – Lean Canvas
14/05	Mentoria – Aula 03
10/05 a 15/05	Mão na Massa
16/05	Manhã – Aula 04 – PictH
21/05	Mentoria – Aula 04
17/05 a 22/05	Mão na Massa
23/05	Aula 05 – Validação do protótipo (MVP)
28/05	Mentoria – Aula 05
24/05 a 07/06	Mão na Massa
03/06	Evento de Encerramento e premiação

***A data do evento de encerramento e premiação está sujeita a ulterior alteração.**

Nova Venécia/ES, 17 de abril de 2024.